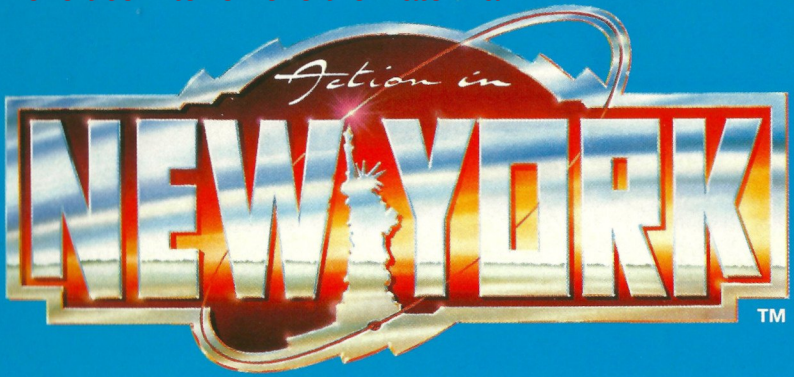
NES-FV-NOE

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark



TM

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM®

Nintendo and Nintendo Entertainment System® are trademarks of Nintendo

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM®

This game is licensed by Nintendo® for play on NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM®

INFOGRAMES and the logo INFOGRAMES are registered trademarks of INFOGRAMES S.A.

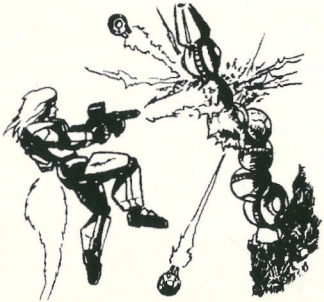
VORSICHTSMASSNAHMEN

1. Dieses Modul ist ein Präzisionsprodukt. Bewahren Sie es vor hohen Temperaturen und Stößen. Versuchen Sie auf keinen Fall, es zu zerlegen.

2. Verhindern Sie, daß die Kontakte naß werden, und berühren Sie sie nicht mit bloßen Händen. Dies könnte das Modul beschädigen.

3. Die Reinigung mit chemischen Lösungen jeglicher Art wie Verdünner, Benzin, Alkohol etc. kann das Modul beschädigen.

4. Wenn Sie längere Zeit hindurch mit dem Spiel spielen, genehmigen Sie sich eine Pause von 10 bis 15 Minuten, ungefähr alle zwei Stunden.



INHALT

GESCHICHTE 6

SPIELBEGINN 7

BEFEHLSFUNKTIONEN DES SPIELS 7

SPEZIELLE ZIELE 8

DIE LEVELS 9

DIE FEINDE 10

TIPS UND TRICKS 12

GESCHICHTE

21. Jahrhundert: Das Schicksal unseres Planeten Erde scheint besiegelt... Eine furchtbare Bedrohung lastet auf der ganzen Menschheit... Eine außerirdische Horde und ihr Anführer, Commander Vile Malmort, die aus einem entlegenen Winkel der Galaxie kommen, haben den Auftrag erhalten, den Planeten Erde zu überfallen und zu vernichten.

Ein "Astrotube" verbindet schon die Ruinen von New York mit der Raumstation der Eindringlinge, die jeden Versuch des Widerstandes im Keim ersticken.

Die allerletzte Hoffnung der Erde ruht auf einem geheimen Bündnis, das unser Präsident unterhält. Nachdem seine Verbündeten ihn über die bevorstehende Invasion unterrichtet haben, hat er die führenden Wissenschaftler zu sich gerufen und sie aufgefordert, eine wirksame Gegenwaffe bereitzustellen, bevor es zu spät ist.

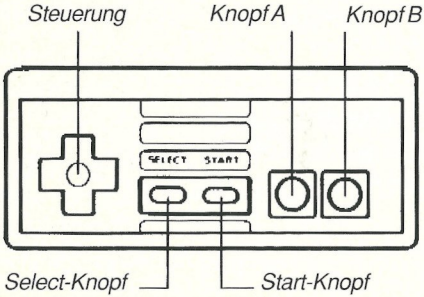
so wurden in den geheimen Labors Krieger entwickelt, die halb Roboter halb Mensch sind und eine unglaubliche Zerstörungskraft besitzen. Ziel des Kommandos ist die Vernichtung der feindlichen Streitkräfte und die Erbeutung ihrer technologischen Waffen, um sie dann gegen den Feind selbst richten zu können. Rache ist süß!

SPIELBEGINN

- Legen Sie die Spielkassette in Ihr Nintendo Entertainment System ein.
- Nintendo Entertainment System einschalten.
- Das Titelbild erscheint mit der Wahl der Spieleranzahl: 1 player (1 Spieler)
  2 players (2 Spieler)
- Wählen Sie die Spieleranzahl mit dem Select-Knopf.
- Danach auf Start drücken, um das Spiel zu starten.

BEFEHLSFUNKTIONEN DES SPIELS

STEUEREINHEIT



Steuerung: ..... Steuerung der Figur nach oben, unten, rechts oder links
Select-Knopf: ..... Wahl einer Funktion im Menü
Start-Knopf: ..... Spielbeginn. Einlegen einer Pause
Knopf A: ..... Bewegung der Satellitenwaffen, die die Figur umgeben, einfrieren bzw. wieder in Gang bringen.
Knopf B: ..... Feuer

SPEZIELLE ZIELE

Um sich die Waffen des Gegners anzueignen, muß man sie zunächst zerstören. Nach der Zerstörung erscheint ein Plättchen mit einem Buchstaben, der über die Eigenart der Waffe Auskunft gibt.

(S) **SPEED (Geschwindigkeit):** ..... Der Spieler bewegt sich schneller fort. Je mehr S er sammelt, desto höher wird seine Geschwindigkeit.

(L) **LASER:** ..... Der Spieler verfügt über einen besonders leistungstarken Laserstrahl, der sogar manche Wände durchbrechen kann.

(W) **WIDE BEAM (Breiter Strahl):** ..... Mit dieser Waffe können mehrere Gegner mit einem Schuß ausgeschaltet werden.

(B) **BOMB (Bombe):** ..... Die hohe Sprengkraft dieser Bombe kann mehrere Gegner zu gleich vernichten.

(R) **RECOVER (Regenerierung):** ..... Der Spieler sammelt Energiepunkte.

DIE LEVELS

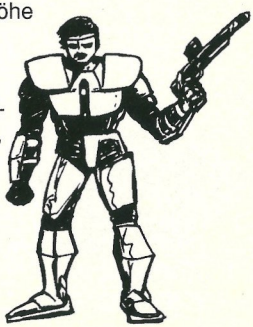
Die Ruinen von NEW YORK
Durchstreifen Sie die Ruinen einer Stadt, deren einstiger Glanz nur noch in der Erinnerung existiert. Vorsicht: Im Schatten der Wolkenkratzer lauert der Feind!

Die Unterwelt
Dringen Sie in die Tiefen des Untergrunds der vom Feind zerstörten Stadt vor, wo gräßliche Monster Gänge graben.

Der "Astrotube"
Dieses ungeheuerliche Bauwerk verbindet die Stadt mit der Raumstation, in der die Eindringlinge ihren Stützpunkt eingerichtet haben.
Vorsicht! Sie werden von einem unvorstellbar starken Sog in die Höhe gerissen.

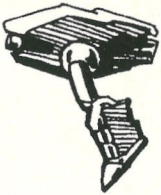
Die Schlacht im Weltraum
Die Festung wird von einem gigantischen Panzerraumschiff verteidigt. Um den Angriffen dieses gepanzerten Ungetüms zu entgehen, ist sehr viel Geschick erforderlich.

Die Raumstation
Wenn Sie endlich in die Raumstation gelangt sind, gilt es, den verruchten Vile Malmort höchstpersönlich zu übermannen.

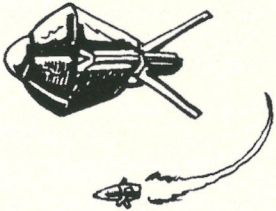


DIE FEINDE

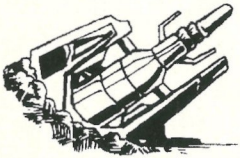
QUAD KILLER



DRONE BLASTER



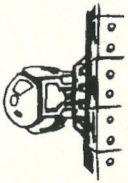
HOVER SHIP WITH HOMING MISSILE



SUPER LASER

MULTI-GUN

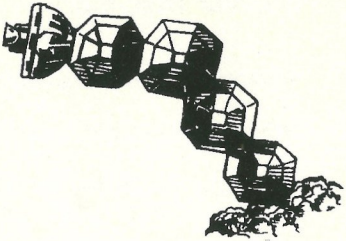
AUTO-CANNON



BEAM GUN

SPARK

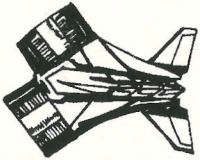
SCARABAT FIGHTER



EXCAVATION DRONE

SHOCK TROOPER

MISSILE SHIP

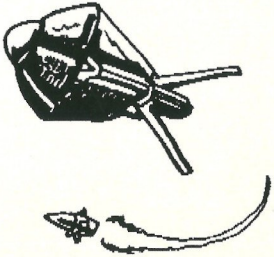


LAUNCH TUBE

ATTACK SHIP LAUNCHER

TIPS UND TRICKS

- Manche Feinde müssen mehrmals getroffen werden, bevor sie außer Gefecht sind.
- Bestimmte Waffen können fortlaufend schießen.
- Der Laser ist eine Waffe, mit der Wände durchbrochen werden können, was bei schwierigen Passagen gegen Ende eines Levels sehr nützlich sein wird.



WARNUNG : NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

21127

© 1991 Natsume. All rights reserved.

Distributed in Germany by Yeno
Printed in Japan